

臺南市國小教師卡牌閱讀寫作暨數學桌遊教學創新策略研習計畫

一、目標：

1. 分享如何透過卡牌，寓教於樂的引導學生進行識字、圖文閱讀、寫作表達，提升教師創意讀寫教學知專業素養。
2. 透過數學桌遊創意教學，引導學生學習幾何、平移、翻轉、對稱、演算法、機率等數學概念，有意識的應用一些方法來促進數學理解，進行更有深度的思考，培養小朋友的觀察力、判斷力、分類與歸納的直觀能力，有效提升數感能力。
3. 引導教師活用多元創意的卡牌、桌遊媒材於國語文、數學學習領域的教學，提升學生閱讀寫作和學習數學的興趣。

二、說明：

提升閱讀素養，不僅只是讀書、寫學習單，更可以運用多元的策略來協助思考、促進理解。本次活動擬邀請臺灣師範大學資教所暨圖書館副主任陳志洪教授，分享如何利用卡牌於課堂中，從玩中學，從讀到寫，進行課文的文本拆解，寫作遷移，引導學生學習在文本中找線索、找因果、進行推論等策略，有效提升學生讀寫素養。

此外，我們同時也邀請台北麗湖國小資優教育的專業教師，劉輝龍老師（龍老），分享如何利用遊戲來教學生如何思考，一方面培養解決問題能力（解析問題），也提升數學閱讀能力（讀懂題目），期盼能透過寓教於樂的遊戲式的多元教學策略，提升學生讀寫素養和數學學習興趣與成效。

三、承辦單位：

- ◆主辦單位：南一書局 TRANSIT 桌遊工作室
- ◆協辦單位：臺南市麻豆區北勢國民小學

四、作者簡介：

◆陳志洪教授

國立中央大學資訊工程系博士，國立臺灣師範大學資教所教授暨圖書館副主任。

曾獲得三屆磺溪文學獎，喜歡科技與文學。

著作：

書籍：卡牌寫作，一學就上手的遊戲化寫作教學

桌遊：議起上奏，曲水流觴，鏢行天下，鬼話連篇，部件獸，及孔子、李白、蘇軾等有聲桌遊系列 3 款。

◆劉輝龍（龍老）

目前任教於台北市內湖區麗湖國小資優班，103 學年度臺北市特殊優良教師，第 49、55 屆小學科展優良指導教師。

著作：

桌遊：格鬥獼猴，形意黑熊，旋風藍鵲，閃電石虎。

五、實施辦法：

1. 活動時間：113 年 1 月 20 日，早上 9 點～12 點，下午 1 點 30 分～4 點 30 分。
2. 活動地點：臺南市立圖書館新總館 4 樓一多功能教室。(710038 臺南市永康區康橋大道 255 號)
3. 活動人數：45 人／場
4. 研習對象：台南市現職國小教師。
5. 招生方式：自即日起至 113/1/15 止，請先至 google 報名表單，填寫學員報名基本資料；並同步到臺南市教師研習護照登錄報名。經審核錄取後另行通知，完成研習後核發教師研習時數。

報名網址：

(1) google 報名表單網址：

圖卡寫作研習報名表單：<https://forms.gle/qTwaMiQK7LqxYsDW8>

數學桌遊研習報名表單：<https://forms.gle/qpLbpFoFsh8eDV2a8>

(2)臺南市教師研習護照網址：<https://e-learning.tn.edu.tw/default.aspx>

圖卡寫作研習護照編號：288154，本研習提供 3 小時的教師研習時數。

數學桌遊研習護照編號：288152，本研習提供 3 小時的教師研習時數。

6. 參與費用：免費

7. 活動流程：

時間		內容	說明
9：10～9：30	20 分鐘	報到	9：00～9：10 場佈
9：30～12：00	2.5 小時	桌遊融入數學資優教育	講師：劉輝龍（龍老） ◆內容： 桌遊與數學資優教育 形意黑熊與幾何 格鬥獼猴與分類 旋風藍鵲與順序 閃電石虎與比例
12：00～13：30	1.5 小時	午休時間	圖書館內不能吃東西，請參加學員，自行在外用餐。
13：30～16：30	3 小時	卡牌寫作的策略	講師：陳志洪教授 ◆內容： 卡牌寫作的核心概念 部件獸拼字遊戲 曲水流觴學記敘文 科技與桌遊的應用

8. 本研習不提供午餐，飲水請學員自備環保杯。

六、預期效果：

1. 推廣遊戲化教學的方法，翻轉國語文，數學課堂教學風景。
2. 培養資優教育，遊戲，講課，學習，具體實踐的教學策略。
3. 分享國語文和數學領域遊戲模組化教學方法。

七、教材簡介：

1. 卡牌寫作



作者：陳志洪等人

適合對象：10 歲以上

書籍：卡牌寫作	桌遊：部件獸	桌遊：曲水流觴
出版商：聚光文創	出版商：2PLUS 灣加遊戲	出版商：TRANSIT 桌遊工作室
簡介： 《卡牌寫作》透過「曲水流觴」、「議起上奏」、「鏢行天下」這三套桌遊，對記敘文、議論文和說明文這些常見的文章表達，提供了簡單有趣，容易上手的認識途徑：透過桌遊卡牌操作，達到寫作的目的。這個過程，第一像玩積木，第二從操作中學學習，第三可以用閱讀搭鷹架，再逐步拆鷹架，最後無縫遷移到寫作。	簡介： 一款結合 108 素養導向的識字學習教育桌遊，幫助學生識字、辨字、組字，建立國語文基礎。 中文字是由不同的「部件」構成，部件與部件可以依上下、左右、包圍等結構組成文字。玩家管理手中的部件，將它們組合成擁有強大攻擊力的部件獸，戰勝對手的部件獸，奪得高分贏得勝利！	簡介： 玩家在遊戲中帶領在河邊參與這場曲水流觴的文人們，透過創作、朗讀文章與答對文章主題的方式獲得眾人的肯定，並首位抵達涼亭，方能成為最後的獲勝者。

2.數學桌遊



作者：劉輝龍

以台灣特有種：黑熊，獼猴，藍鵲，石虎，為故事主角。 適合對象：5 歲以上

桌遊：形意黑熊	桌遊：格鬥獼猴	桌遊：旋風藍鵲	桌遊：閃電石虎
出版商：TRANSIT 桌遊工作室	出版商：TRANSIT 桌遊工作室	出版商：TRANSIT 桌遊工作室	出版商：TRANSIT 桌遊工作室
簡介： 本款桌遊是以國小幾何平移、翻轉、對稱等概念為基礎所設計的小遊戲。形意拳的奧義是透過口訣的數字順序，前後對調、左右翻轉，使出連續招式。	簡介： 本款遊戲背景是聚光派中有著一群熱愛格鬥的獼猴們，個個練就一身好本領。平時喜歡和門下師兄弟形意黑熊、閃電石虎和旋風藍鵲切磋武藝，展現各式絕活。但其實格鬥獼猴有著超強洞察力，能在瞬間，掌握格鬥勝負的關鍵！遊戲過程中，可以培養小朋友的觀察力、判斷力、分類與歸納的直觀能力。	簡介： 本款遊戲中的旋風藍鵲，來去一陣風，武術高、出招快、知識淵博深黯許多武林絕學。什麼知識？找出最佳順序的方法，在 A I 的世界有個高深的學名叫做演算法。那又是什麼絕學？以最少的步驟完成指定任務。	簡介： 本款遊戲中的閃電石虎動作神速，來無影去無蹤，專門執行聚光派的秘密任務。擅長以三種拳法，搭配高超的數感能力，判斷出勝率最高的組合技法，擊敗對手，快速完成任務。